一个上下文由一个或多个子领域组成，这些子领域分别是核心域，通用子域。在上下文开发初期，我们通常只有一个核心域，随着上下文的复杂，我们会把一些实体分离出核心域，组成一个通用子域或者支撑域。

注：在C#中我们可以使用文件夹去表示一个子域

**核心域**

核心域是我们当前上下文开发的核心，如运输上下文的核心就是运输，其他的用户或预定功能都是非核心。

把其他实体从核心域分离是为了让我们更加专注域核心功能的开发，而不要被其他非核心功能干扰。

**核心域与通用子域**

在共享内核的关系中，一个上下文中的核心域可能是另一个上下文中的通用子域。

**项目风险**

项目具有技术上的风险和建模上的风险，对于建模上的风险，我们应该在项目开发初期实现核心域功能，以确保建模上的风险。

**领域愿景说明**

上下文开发初期，我们可以编写一份领域愿景说明，其描述当前上下文的期望做出什么样的应用，解决上面问题。让团队更好的识别核心域

**精简核心域**

我们通过如下方法去精简核心域

1. 分离通用子域

我们把与当前上下文核心无关的实体分离到其他子域中

1. 封装机制

核心域可能会包含一些通用的算法机制，我们把这些机制从模型中分离出来，作为框架的一部分